

REGULAMIN KONKURSU

„Sprawdź swój refleks”

I. Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady i warunki uczestnictwa w konkursie pod nazwą „Sprawdź swój refleks”, zwanym dalej „Konkuresem”.
2. Konkurs zostanie przeprowadzony w Centrum Handlowo-Rozrywkowym Toruń PLAZA w Toruniu w dniu 25 września 2026 r. w godz. 16:00-17:30, z wykorzystaniem symulatora startu motocykla żużlowego.
3. Organizatorem Konkursu jest TRIPLA sp. z o.o. z siedzibą w Toruniu, ul. Pera Jonssona 7, 87-100 Toruń, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0001024943, NIP 9562382566, REGON 524735664, zwana dalej „Organizatorem”.
4. Fundatorem Nagrody jest Legnica Plaza spółka z ograniczoną odpowiedzialnością spółka komandytowo-akcyjna z siedzibą w Warszawie, Al. Jana Pawła II 27, 00-867 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000486825, NIP 6762123543, REGON 357079427, zwana dalej „Fundatorem”.
5. Udział w Konkursie jest dobrowolny i nieodpłatny.
6. Przystępując do Konkursu, Uczestnik potwierdza, że spełnia warunki określone w Regulaminie oraz akceptuje jego treść.
7. Regulamin jest dostępny do wglądu w miejscu przeprowadzania Konkursu przez cały czas jego trwania.

II. Uczestnicy Konkursu

1. Uczestnikiem Konkursu może być pełnoletnia osoba fizyczna posiadająca miejsce zamieszkania na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, która spełnia warunki określone w Regulaminie, zwana dalej „Uczestnikiem”.
2. Osoba niepełnoletnia, która ukończyła 13. rok życia, może wziąć udział w Konkursie wyłącznie za zgodą swojego przedstawiciela ustawowego, tj. rodzica lub opiekuna prawnego. Zgoda musi zostać wyrażona osobiście przez przedstawiciela ustawowego, bezpośrednio przed przystąpieniem osoby niepełnoletniej do Konkursu, wobec osoby obsługującej stanowisko konkursowe. Osoby, które nie ukończyły 13. roku życia, nie mogą brać udziału w Konkursie.
3. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy Organizatora i Fundatora, osoby bezpośrednio zaangażowane w przygotowanie lub przeprowadzenie Konkursu, a także członkowie ich najbliższej rodziny. Za członków najbliższej rodziny uważa się małżonka, wstępnych, zstępnych, rodzeństwo oraz osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

III. Przebieg Konkursu, Nagroda i zasady uczestnictwa

1. Konkurs polega na sprawdzeniu czasu reakcji Uczestnika na podniesienie taśmy startowej przy wykorzystaniu symulatora startu motocykla żużlowego.
2. Każdy Uczestnik może wziąć udział w Konkursie wyłącznie jeden raz. W ramach jednego udziału Uczestnikowi przysługują dwie próby startowe.

- 3.** Przed rozpoczęciem pierwszej próby Uczestnik podaje osobie obsługującej stanowisko konkursowe swoje imię i nazwisko. Dane te są wpisywane na listę Uczestników Konkursu w celu przypisania i porównania uzyskanych wyników.
- 4.** Przed rozpoczęciem każdej próby Uczestnik zajmuje miejsce na motocyklu znajdującym się na stanowisku konkursowym i przyjmuje pozycję wskazaną przez osobę obsługującą urządzenie.
- 5.** Po zajęciu miejsca na motocyklu Uczestnik:
 - a)** opiera obie nogi na podłożu,
 - b)** wciska i przytrzymuje klamkę sprzęgła znajdującą się na kierownicy motocykla,
 - c)** oczekuje na podniesienie taśmy startowej.
- 6.** Z chwilą rozpoczęcia podnoszenia taśmy startowej Uczestnik powinien jak najszybciej zwolnić klamkę sprzęgła.
- 7.** Urządzenie automatycznie mierzy czas, jaki upłynął pomiędzy rozpoczęciem podnoszenia taśmy startowej a zwolnieniem przez Uczestnika klamki sprzęgła. Wynik zarejestrowany przez urządzenie stanowi czas reakcji Uczestnika.
- 8.** Zwolnienie klamki sprzęgła przed rozpoczęciem podnoszenia taśmy startowej stanowi falstart. Próba, w której doszło do falstartu, jest nieważna i uznaje się ją za wykorzystaną.
- 9.** Jeżeli z przyczyn technicznych niezależnych od Uczestnika urządzenie nie rejestruje wyniku albo wynik zostanie zarejestrowany w sposób oczywiście nieprawidłowy, próba nie jest zaliczana, a Uczestnik ma prawo ją powtórzyć. O wystąpieniu przyczyny technicznej decyduje osoba obsługująca urządzenie na podstawie jego wskazań i przebiegu próby.
- 10.** Każdy Uczestnik wykonuje dwie próby. Do klasyfikacji konkursowej uwzględniany jest lepszy, tj. krótszy, prawidłowo zarejestrowany czas reakcji uzyskany przez Uczestnika. Najlepszy wynik Uczestnika zostaje odnotowany na liście Uczestników.
- 11.** Po wykorzystaniu dwóch prób Uczestnik nie jest uprawniony do ponownego przystąpienia do Konkursu, z zastrzeżeniem zasad dotyczących dogrywki.
- 12.** Po zakończeniu przyjmowania prób Organizator ustala klasyfikację Uczestników według uzyskanych czasów reakcji - od najkrótszego do najdłuższego.
- 13.** Jeżeli dwóch lub więcej Uczestników uzyska identyczny najlepszy czas reakcji, pomiędzy tymi Uczestnikami przeprowadzana jest dogrywka.
- 14.** Uczestnicy uprawnieni do udziału w dogrywce są trzykrotnie wywoływani przez prowadzącego wydarzenie za pośrednictwem mikrofonu. Uczestnik, który nie zgłosi się do stanowiska konkursowego w terminie 2 minut od trzeciego wywołania, traci prawo do udziału w dogrywce.
- 15.** W dogrywce każdy z Uczestników wykonuje jedną dodatkową próbę. Zwycięża Uczestnik, który uzyska w dogrywce najkrótszy prawidłowo zarejestrowany czas reakcji. Jeżeli również w dogrywce dwóch lub więcej Uczestników uzyska identyczny najlepszy wynik, dogrywka jest powtarzana na tych samych zasadach aż do uzyskania wyniku pozwalającego jednoznacznie wyłonić Zwycięzcę.
- 16.** Jeżeli do dogrywki zgłosi się tylko jeden z uprawnionych Uczestników, zostaje on Zwycięzcą bez konieczności wykonywania dodatkowej próby. Jeżeli żaden z uprawnionych Uczestników nie zgłosi się do dogrywki, prawo do Nagrody przechodzi na Uczestnika albo Uczestników zajmujących kolejne miejsce w klasyfikacji; w przypadku identycznych wyników stosuje się odpowiednio zasady dogrywki.

17. Zwycięzcą Konkursu zostaje Uczestnik, który zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym Regulaminie uzyska najkrótszy czas reakcji, zwany dalej „Zwycięzcą”.

18. Nagrodą w Konkursie jest jedna karta podarunkowa Toruń PLAZA o wartości 500 zł (słownie: pięćset złotych), zwana dalej „Nagrodą”.

19. Warunkiem otrzymania Nagrody jest obecność Zwycięzcy w miejscu przeprowadzania Konkursu w chwili ogłoszenia wyników i wydawania Nagrody.

20. Po ustaleniu Zwycięzcy prowadzący wydarzenie trzykrotnie wywoła jego imię i nazwisko za pośrednictwem mikrofonu. Zwycięzca powinien zgłosić się do prowadzącego lub osoby obsługującej Konkurs w terminie 2 minut od trzeciego wywołania.

21. Jeżeli Zwycięzca nie zgłosi się w terminie określonym w pkt 20, traci prawo do Nagrody. W takim przypadku prawo do Nagrody przechodzi na Uczestnika zajmującego kolejne miejsce w klasyfikacji. Jeżeli na kolejnym miejscu znajduje się dwóch lub więcej Uczestników z identycznym wynikiem, stosuje się odpowiednio zasady dogrywki określone powyżej. Procedurę stosuje się do czasu skutecznego wyłonienia osoby uprawnionej do otrzymania Nagrody.

22. Uczestnik jest zobowiązany stosować się do poleceń osób obsługujących stanowisko konkursowe oraz korzystać z symulatora zgodnie z jego przeznaczeniem i przekazanymi instrukcjami bezpieczeństwa. W przypadku niestosowania się do poleceń dotyczących bezpieczeństwa Organizator może odmówić Uczestnikowi wykonania próby albo przerwać próbę.

IV. Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników jest TRIPLA sp. z o.o. z siedzibą w Toruniu, ul. Pera Jonssona 7, 87-100 Toruń, KRS 0001024943, NIP 9562382566, REGON 524735664, zwana w niniejszym rozdziale „Administratorem”.

2. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych można kontaktować się z Administratorem pod adresem e-mail: office@tripla.pro lub pisemnie na adres siedziby Administratora.

3. W związku z udziałem w Konkursie Administrator przetwarza imię i nazwisko Uczestnika, uzyskany przez niego wynik, a w przypadku złożenia reklamacji także dane kontaktowe oraz inne dane podane w treści reklamacji, w zakresie niezbędnym do jej rozpatrzenia.

4. Dane osobowe są przetwarzane w celu prawidłowego przeprowadzenia Konkursu, identyfikacji Uczestników, prowadzenia klasyfikacji wyników, przeprowadzenia ewentualnej dogrywki, wyłonienia i wywołania Zwycięzcy, wydania Nagrody, rozpatrywania reklamacji oraz ustalenia, dochodzenia lub obrony ewentualnych roszczeń. Podstawą prawną przetwarzania jest art. 6 ust. 1 lit. f rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO), tj. prawnie uzasadniony interes Administratora polegający na prawidłowym przeprowadzeniu, udokumentowaniu i rozliczeniu Konkursu oraz ochronie przed roszczeniami. Jeżeli przetwarzanie będzie niezbędne do wykonania obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze, podstawą prawną będzie także art. 6 ust. 1 lit. c RODO.

5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak podanie imienia i nazwiska jest niezbędne do udziału w Konkursie, przypisania wyniku do Uczestnika, uwzględnienia go w klasyfikacji oraz wydania Nagrody.

- 6.** Imię i nazwisko Uczestnika mogą zostać wywołane przez prowadzącego za pośrednictwem mikrofonu w miejscu przeprowadzania Konkursu wyłącznie w celu przeprowadzenia dogrywki albo wezwania osoby uprawnionej do odbioru Nagrody.
- 7.** Odbiorcami danych osobowych mogą być Fundator oraz podmioty świadczące na rzecz Administratora usługi niezbędne do organizacji Konkursu, w szczególności usługi prawne, księgowe lub informatyczne, wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji tych usług. Dane mogą być również udostępniane uprawnionym organom publicznym, jeżeli obowiązek ich udostępnienia wynika z przepisów prawa.
- 8.** Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do przeprowadzenia i rozliczenia Konkursu oraz zakończenia postępowania reklamacyjnego. Po tym okresie dane mogą być przechowywane wyłącznie w zakresie niezbędnym do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń - do czasu upływu właściwego terminu ich przedawnienia albo przez okres wymagany obowiązującymi przepisami prawa.
- 9.** Uczestnikowi przysługuje, na zasadach określonych w RODO, prawo dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania oraz prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych opartego na art. 6 ust. 1 lit. f RODO.
- 10.** Uczestnik ma prawo wnieść skargę do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, jeżeli uzna, że przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy dotyczące ochrony danych osobowych.
- 11.** Dane osobowe Uczestników nie będą wykorzystywane do podejmowania wobec nich decyzji opartych wyłącznie na zautomatyzowanym przetwarzaniu, w tym profilowaniu.

V. Tryb składania reklamacji

- 1.** Uczestnik może złożyć reklamację dotyczącą sposobu przeprowadzenia Konkursu lub jego rozstrzygnięcia w terminie do dnia 2 października 2026 r. łącznie.
- 2.** Reklamację można złożyć:
- a)** w formie pisemnej na adres: TRIPLA sp. z o.o., ul. Pera Jonssona 7, 87-100 Toruń, z dopiskiem „Reklamacja - Sprawdź swój refleks”, albo
 - b)** w formie elektronicznej na adres e-mail: office@tripla.pro, z tytułem wiadomości „Reklamacja - Sprawdź swój refleks”.
- 3.** Za datę złożenia reklamacji uważa się odpowiednio datę nadania przesyłki pocztowej lub datę wpływu wiadomości e-mail na skrzynkę Organizatora.
- 4.** Reklamacja powinna zawierać co najmniej imię i nazwisko Uczestnika, dane umożliwiające przekazanie odpowiedzi, opis okoliczności stanowiących podstawę reklamacji oraz wskazanie żądania Uczestnika.
- 5.** Organizator rozpatrzy reklamację i poinformuje Uczestnika o sposobie jej rozstrzygnięcia w terminie 21 dni od dnia jej otrzymania, na adres wskazany przez Uczestnika w reklamacji.
- 6.** Postępowanie reklamacyjne nie wyłącza ani nie ogranicza prawa Uczestnika do dochodzenia roszczeń na zasadach określonych w obowiązujących przepisach prawa.

VI. Postanowienia końcowe

- 1.** W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie stosuje się przepisy prawa polskiego, w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.

- 2.** Informacje o Konkursie zawarte w materiałach promocyjnych i reklamowych mają charakter informacyjny. Zasady udziału w Konkursie, sposób jego przeprowadzenia oraz prawa i obowiązki Uczestników i Organizatora określa Regulamin.
- 3.** Organizator może dokonać zmiany Regulaminu wyłącznie z ważnych przyczyn organizacyjnych, technicznych lub prawnych, pod warunkiem że zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestników, nie wpłynie na prawidłowo zarejestrowane wyniki uzyskane przed jej wprowadzeniem oraz nie pogorszy warunków uczestnictwa w Konkursie. Informacja o zmianie Regulaminu zostanie udostępniona w miejscu przeprowadzania Konkursu.
- 4.** O wyniku Konkursu decyduje czas reakcji Uczestnika zmierzony przez urządzenie zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie. Konkurs nie przewiduje losowania ani innego mechanizmu losowego decydującego o wyniku i nie stanowi gry losowej, loterii fantowej, zakładu wzajemnego ani loterii promocyjnej w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.
- 5.** Prawem właściwym dla Konkursu oraz dla oceny praw i obowiązków Organizatora i Uczestników jest prawo polskie.
- 6.** Regulamin wchodzi w życie z dniem udostępnienia go Uczestnikom i obowiązuje przez czas niezbędny do przeprowadzenia i rozliczenia Konkursu oraz zakończenia postępowań reklamacyjnych.